



**BADMINTON  
DANMARK**

# **BADMINPLAY**

**Udvikling af kompetencer på en sjov måde**

- regler og illustrationer

# BADMINPLAY...

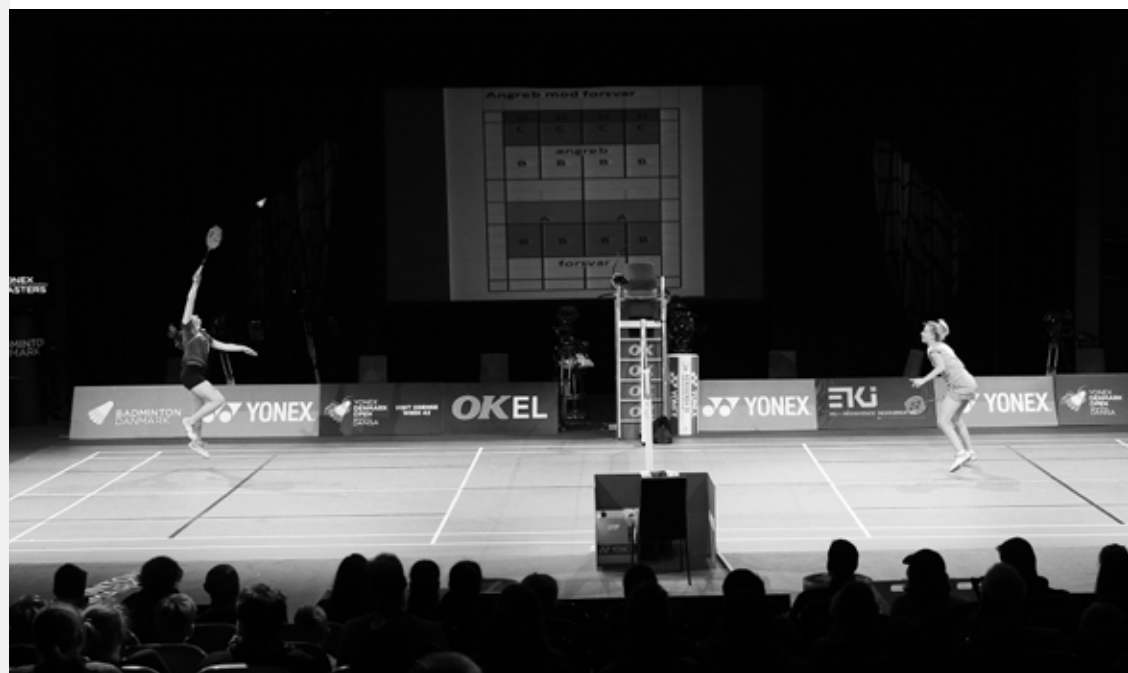
spillet, der på en sjov og legebetonet måde, udvikler dine tekniske, taktiske og mentale kompetencer.

Du vil opleve en hurtigere udvikling, end hvis du spiller almindelige kampe - og du kan overføre det 100% til "rigtig" badminton.

- BadminPlay udvikler automatisk tekniske og taktiske kompetencer.
- BadminPlay har færre spidsbelastninger end almindelig badminton.
- BadminPlay er en ny sjov og legebetonet måde at spille badminton på.
- BadminPlay-turneringer giver point til ranglisten.
- Der bliver afholdt Danmarksmesterskaberne i BadminPlay.

## HVORDAN SPILLER JEG BADMINPLAY?

- En BadminPlay-kamp består af fire småspil - vinderen af kampen er den spiller, der først har vundet tre småspil.
- Lodtrækning afgør, hvem af spillerne, der vælger, hvilket småspil man starter med. Herfra er det den spiller, der er samlet bagud, der vælger. Er stillingen lige, er det taberen af det netop spillede småspil, der vælger.
- I hvert småspil spilles der til 11 point. Dog skal man vinde med to overskydende point.
- Den spiller, der har valgt det pågældende småspil, starter med at serve.
- Serven skifter efter hver duel og følger altså ikke den spiller, som har vundet den forgående duel.
- Er stillingen 2-2 efter de fire småspil, skal der spilles en "Golden Match". Her skiftes de to spillere til at vælge et småspil fra. Det afgøres ved lodtrækning, hvem der starter med at vælge et småspil fra. Til sidst er der ét småspil tilbage, og det er i dette, at "Golden Match" afvikles.
- Fra en BadminPlay-kamp starter med lodtrækning, må spillerne ikke modtage coaching af nogen art. Hverken under eller mellem småspillene.



## FORBANEKAMP

### BANEN

- Afgrænsning af banen: Der spilles kun på forbanen. Dette gøres ved at lave en ny linje parallelt med nettet 215 cm foran baglinjen.
- Bredden afgrænses af singlesidelinjerne.
- Nettet sænkes med 10 cm.

### SPILLET

- Serven kan afgives overalt i felt B, og den skal ind i modstanderens felt B for at blive godkendt. Serven skifter efter hver duel og behøver ikke at være på skrå.
- Modtageren må stå overalt i felt B og modtage serven, men serverturen skal spilles ind i serverens felt B.
- Herefter fortsætter spillet i felterne A og B.

#### - serv og servemodtagning

		B			B	
		B	Nettet 10 cm.	sænket	B	
		B			B	
		B			B	

#### - fra og med 3. bolden

		B	A	A	B	
		B			B	
		B	A	A	B	
		B			B	

## ANGREB MOD FORSVAR

### BANEN

- Afgrænsning af banen for den angribende spiller: Fra baglinjen og frem til den nye tværlinje 215 cm foran baglinjen = felt C+D.
- Afgrænsning af banen for den forsvarende spiller: Den nye tværlinje 215 cm foran baglinjen og frem til nettet = felt A+B.
- Bredden afgrænses af singlesidelinjerne.
- Nettet sænkes med 10 cm.

### SPILLET

- Det er altid den forsvarende spiller, der server.
- Serven kan afgives overalt i felt B, og den skal ind i modstanderens felt C+D for at blive godkendt. Serven skifter efter hver duel og behøver ikke at være på skrå.
- Modtageren må stå overalt i felt B+C+D og modtage serven.
- Efter servereturneringen fortsætter spillet i den angribende spillers felt C+D og i den forsvarende spillers felt A+B.
- Efter hver duel skifter spillerne mellem at være i angreb og i forsvar.

D	C	B		A	B	
D	C	B	Nettet 10 cm.	sænket	B	Forsvar
D	C	B		A	B	
D	C	B			B	

## SIDELINJESPILLET

### BANEN

- Afgrænsning af banen: Der laves to nye sidelinjer. De løber parallelt med de eksisterende singlesidelinjer. Linjerne laves 100 cm inde på banen i forhold til singlesidelinjerne.
- Længden afgrænses fra baglinjen frem til den forreste servelinje.
- Normal nethøjde.

### SPILLET

- Serven afgives normalt: Fra højre til højre servefelt ved lige point og venstre til venstre ved ulige point. Serven skifter efter hver duel.
- Efter serven fortsætter spillet inden for de nye linjer. Der spilles altså ikke midt på banen, men fra de nye sidelinjer og ud til singlesidelinjerne i begge sider af banen plus foran forreste servelinje.

- serven

D	C	B	A	A	B	C	D
	Ulige				Lige		
D	C	B	A	A	B	C	D
		Servefelt			Servefelt		
D	C	B	A	A	B	C	D
	Lige				Ulige		
D	C	B	A	A	B	C	D
		Servefelt			Servefelt		

- efter serven

D	C	B	A	A	B	C	D
D	C	B	A	A	B	C	D

## TAG VÆK-SPILLET

### BANEN

- Afgrænsning af banen: Som normal singlebane, men midterlinjen forlænges helt op til nettet.
- Banen inddeles i seks felter: To foran servelinjen helt oppe ved nettet, de to store servefelter og de to baglinjefelter.
- Normal nethøjde.

### SPILLET

- Før spillet begynder, vælger hver spiller ét af de seks felter på egen banehalvdel fra. Det felt, der vælges fra, er ikke længere en del af banen, og derfor må modstanderen ikke spille i dette felt. Begge spillere må gerne fravælge det samme felt.
- Vinderen af forrige spil vælger først.
- Begge spillere må i løbet af sættet vælge om én gang - vælger man et nyt felt fra, vil det første felt, man fravalgte, igen være en del af banen.
- Man markerer det fravalgte felt ved at placere en badmintonbold uden for doublesidelinjen ud for det pågældende felt.
- Serven afgives normalt: Fra højre til højre servefelt ved lige point og venstre til venstre ved ulige point. Serven skifter efter hver duel.

- begge spillere tager et valgfrit felt væk (1-6)

6	4	2	1	3	5
5	3	1	2	4	6



**BADMINTON  
DANMARK**

**Badminton Danmark**

Brøndby Stadion 20

DK-2605 Brøndby

[info@badminton.dk](mailto:info@badminton.dk)

[badminton.dk](http://badminton.dk)